

Roll No.

072/A

Total No. of Questions : 21]

[Total No. of Printed Pages : 7

SS

2037

ਸਲਾਨਾ ਪਰੀਖਿਆ ਪ੍ਰਣਾਲੀ

COMPUTER APPLICATION (Theory)

(Common for Sc., Hum., Commerce and Agriculture Groups)

(Punjabi, Hindi and English Versions)

(Evening Session)

Time allowed : Three hours

Maximum marks : 60

(Punjabi Version)

- ਨੋਟ : (i) ਆਪਣੀ ਉੱਤਰ-ਪੱਤਰੀ ਦੇ ਟਾਈਟਲ ਪੰਨੇ 'ਤੇ ਵਿਸ਼ਾ-ਕੋਡ/ਪੇਪਰ-ਕੋਡ ਵਾਲੇ ਖਾਨੇ ਵਿੱਚ ਵਿਸ਼ਾ-ਕੋਡ/ਪੇਪਰ-ਕੋਡ 072/A ਜ਼ਰੂਰ ਦਰਜ ਕਰੋ ਜੀ ।
- (ii) ਉੱਤਰ-ਪੱਤਰੀ ਲੈਂਦੇ ਹੀ ਇਸ ਦੇ ਪੰਨੇ ਗਿਣ ਕੇ ਦੇਖ ਲਓ ਕਿ ਇਸ ਵਿੱਚ ਟਾਈਟਲ ਸਹਿਤ 30 ਪੰਨੇ ਹਨ ਅਤੇ ਠੀਕ ਕ੍ਰਮਵਾਰ ਹਨ ।
- (iii) ਉੱਤਰ-ਪੱਤਰੀ ਵਿੱਚ ਖਾਲੀ ਪੰਨਾ/ਪੰਨੇ ਛੱਡਣ ਤੋਂ ਬਾਅਦ ਹੱਲ ਕੀਤੇ ਗਏ ਪ੍ਰਸ਼ਨ/ਪ੍ਰਸ਼ਨਾਂ ਦਾ ਮੁਲਾਂਕਣ ਨਹੀਂ ਕੀਤਾ ਜਾਵੇਗਾ ।
- (iv) ਪ੍ਰਸ਼ਨ-ਪੱਤਰ ਦੇ ਚਾਰ ਭਾਗ ਹੋਣਗੇ (ਭਾਗ-ੳ, ਭਾਗ-ਅ, ਭਾਗ-ੲ ਅਤੇ ਭਾਗ-ਸ) ।
- (v) ਭਾਗ-ੳ ਵਿੱਚ 6 ਵਸਤੂਨਿਸ਼ਠ ਪ੍ਰਸ਼ਨ, ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 1 ਤੋਂ 6 ਤੱਕ ਹੋਣਗੇ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 1 ਅੰਕ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ ।
- (vi) ਭਾਗ-ਅ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 7 ਤੋਂ 12 ਤੱਕ 6 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 2 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ ।
- (vii) ਭਾਗ-ੲ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 13 ਤੋਂ 18 ਤੱਕ 6 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 4 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ ।
- (viii) ਭਾਗ-ਸ ਵਿੱਚ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਨੰ. 19 ਤੋਂ 21 ਤੱਕ 3 ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਹੋਣਗੇ, ਹਰੇਕ ਪ੍ਰਸ਼ਨ 6 ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਹੋਵੇਗਾ ।
- (ix) ਭਾਗ-ੳ, ਭਾਗ-ਅ, ਭਾਗ-ੲ ਅਤੇ ਭਾਗ-ਸ ਦੇ ਸਾਰੇ ਪ੍ਰਸ਼ਨ ਜ਼ਰੂਰੀ ਹਨ । ਫਿਰ ਵੀ ਭਾਗ-ਸ ਵਿੱਚ ਆਂਤਰਿਕ ਚੋਣ ਦਿੱਤੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ ।

ਭਾਗ-ੳ

ਖਾਲੀ ਥਾਵਾਂ ਭਰੋ :

3×1=3

- ਇੱਕ ਕਲਾਸ ਦੀ ਇੱਕ instantiation ਹੈ ।
- ਜਦੋਂ ਇੱਕ ਡਰਾਈਵਡ ਕਲਾਸ, ਇੱਕ ਤੋਂ ਵੱਧ ਬੇਸ ਕਲਾਸਾਂ ਤੋਂ ਬਣਾਈ ਜਾਂਦੀ ਹੈ ਤਾਂ ਇਨਹੈਰੀਟੈਂਸ ਨੂੰ ਇਨਹੈਰੀਟੈਂਸ ਕਹਿੰਦੇ ਹਨ ।
- ਡਾਟਾ ਟ੍ਰਾਂਸਮਿਸ਼ਨ ਦੇ ਰਸਤੇ ਤੇ ਇਕੋ ਸਮੇਂ ਵਿੱਚ ਦੋ ਦਿਸ਼ਾਵਾਂ ਵਿੱਚ ਟ੍ਰਾਂਸਮਿਸ਼ਨ ਕਰ ਸਕਦਾ ਹੈ ।

ਸਹੀ ਜਾਂ ਗਲਤ :

3×1=3

- ਸਟਰਕਚਰਡ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮਿੰਗ ਟੌਪ-ਡਾਊਨ ਅਪਰੋਚ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਦੀ ਹੈ ।

072/A-SS

[Turn over

(2)

5. ਕਾਂਸਟੈਂਟ ਉਨ੍ਹਾਂ ਸਥਿਰ ਮੁਲਾਂ ਨੂੰ ਦਰਸਾਉਂਦੇ ਹਨ, ਜਿਨ੍ਹਾਂ ਨੂੰ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਬਾਅਦ ਵਿੱਚ ਬਦਲ ਨਹੀਂ ਸਕਦੇ ।
6. ਇੱਕ ਬਲੱਕ ਦੀ ਸ਼ੁਰੂਆਤ ਅਤੇ ਸਮਾਪਤੀ ਇੱਕ ਸਿੰਬਲ ਨਾਲ ਹੁੰਦੀ ਹੈ ।

ਭਾਗ-ਅ

ਪ੍ਰਸ਼ਨਾਂ ਦੇ ਉੱਤਰ ਦਿਓ :

6×2=12

7. ਕਮੈਂਟ ਕੀ ਹੈ ?
8. ਓਪਰੇਟਰ ਕੀ ਹੈ ?
9. ਫੰਕਸ਼ਨ ਪ੍ਰੋਟੋਟਾਈਪ ਤੋਂ ਤੁਸੀਂ ਕੀ ਸਮਝਦੇ ਹੋ ?
10. ਐਰੇ ਦੇ ਬਾਰੇ ਦੱਸੋ ।
11. ਕਲਾਸ ਕੀ ਹੈ ?
12. Constructors ਤੋਂ ਤੁਸੀਂ ਕੀ ਸਮਝਦੇ ਹੋ ?

ਭਾਗ-ਬ

ਪ੍ਰਸ਼ਨਾਂ ਦੇ ਉੱਤਰ ਦਿਓ :

6×4=24

13. ਵਿਸ਼ੇਸ਼ C++ ਪ੍ਰੋਗਰਾਮ ਦੇ ਸਟਰਕਚਰ ਦੀ ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ ।
14. ਅਰਥਮੈਟਿਕ ਅਤੇ ਰਿਲੇਸ਼ਨਲ ਆਪਰੇਟਰ ਬਾਰੇ ਦੱਸੋ ।
15. 'ਪੈਰਾਮੀਟਰ' ਸ਼ਬਦ ਦੀ ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ ।
16. ਐਰੇ ਡਿਕਲੇਰੇਸ਼ਨ ਅਤੇ ਇਨਿਸ਼ਲਾਈਜ਼ੇਸ਼ਨ ਵਿੱਚ ਕੀ ਅੰਤਰ ਹੈ ?
17. ਕੀ ਮੈਂਬਰ ਫੰਕਸ਼ਨ ਦੀ ਨੈਸਟਿੰਗ ਕਰਨਾ ਸੰਭਵ ਹੈ ? ਜੇ ਹਾਂ, ਤਾਂ ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ ।
18. ਪੈਰਾਮੀਟਰਾਈਜ਼ਡ ਕੰਸਟਰਕਟਰ ਦੀ ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ ।

ਭਾਗ-ਸ

ਪ੍ਰਸ਼ਨਾਂ ਦੇ ਉੱਤਰ ਦਿਓ :

3×6=18

19. I/O ਆਪਰੇਸ਼ਨ ਦੀ ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ ।

ਜਾਂ

gets () ਅਤੇ puts () ਫੰਕਸ਼ਨ ਵਿੱਚ ਅੰਤਰ ਦੱਸੋ ।

072/A-SS

(3)

20. ਇਨਹੈਰੀਟੈਂਸ ਲਈ ਕੀ-ਕੀ ਜ਼ਰੂਰਤਾਂ ਹਨ ?

ਜਾਂ

ਇਨਹੈਰੀਟੈਂਸ ਦੇ ਮੋਡਸ ਬਾਰੇ ਦੱਸੋ ।

21. ਇਨਫਾਰਮੇਸ਼ਨ ਟੈਕਨਾਲੋਜੀ ਬਾਰੇ ਤੁਸੀਂ ਕੀ ਸਮਝਦੇ ਹੋ ? ਇਸ ਦੀਆਂ ਜ਼ਰੂਰਤਾਂ ਬਾਰੇ ਵੀ ਦੱਸੋ ।

ਜਾਂ

ਕੰਪਿਊਟਰ ਨੈਟਵਰਕ ਦੀਆਂ ਕਿਸਮਾਂ ਦੀ ਵਿਆਖਿਆ ਕਰੋ ।

(Hindi Version)

ਨੋਟ : (i) अपनी उत्तर-पुस्तिका के मुख्य पृष्ठ पर विषय-कोड/पेपर-कोड वाले खाने में विषय-कोड/पेपर-कोड **072/A** अवश्य लिखें।

(ii) उत्तर-पुस्तिका लेते ही इसके पृष्ठ गिनकर देख लें कि इसमें टाइटल सहित 30 पृष्ठ हैं एवं सही क्रम में हैं।

(iii) उत्तर-पुस्तिका में खाली छोड़े गये पृष्ठ/पृष्ठों के पश्चात् हल किये गये प्रश्न/प्रश्नों का मूल्यांकन नहीं किया जायेगा।

(iv) प्रश्न-पत्र के चार भाग होंगे (भाग-क, भाग-ख, भाग-ग तथा भाग-घ)।

(v) भाग-क में 6 वस्तुनिष्ठ प्रश्न, प्रश्न सं. 1 से 6 तक होंगे, प्रत्येक प्रश्न 1 अंक का होगा।

(vi) भाग-ख में प्रश्न सं. 7 से 12 तक 6 प्रश्न होंगे, प्रत्येक प्रश्न 2 अंकों का होगा।

(vii) भाग-ग में प्रश्न सं. 13 से 18 तक 6 प्रश्न होंगे, प्रत्येक प्रश्न 4 अंकों का होगा।

(viii) भाग-घ में प्रश्न सं. 19 से 21 तक 3 प्रश्न होंगे, प्रत्येक प्रश्न 6 अंकों का होगा।

(ix) भाग-क, भाग-ख, भाग-ग तथा भाग-घ के सभी प्रश्न अनिवार्य हैं। फिर भी भाग-घ में आन्तरिक चयन दिया जा सकता है।

भाग-क

खाली स्थान भरें :

3×1=3

1. एक क्लास की एक instantiation है।
2. जब एक डिस्ट्रिब्यूट क्लास, एक से ज्यादा बेस क्लासों से बनाई जाती है तो इनहेरिटेन्स को इनहेरिटेन्स कहते हैं।
3. डाटा ट्रांसमिशन के रास्ते में एक समय में दो दिशाओं में ट्रांसमिशन कर सकता है।

सही या गलत लिखें :

3×1=3

4. स्ट्रक्चर्ड प्रोग्रामिंग टॉप-डाउन अप्रोच का उपयोग करती है।

072/A-SS

[Turn over

(4)

5. कॉन्सटेन्ट उन स्थिर मूल्यों को दिखाते हैं, जिनको प्रोग्राम बाद में बदल नहीं सकते।
6. एक ब्लॉक की शुरुआत और अन्त एक सिम्बल से होती है।

भाग-ख

प्रश्नों के उत्तर दीजिए :

6x2=12

7. कमेन्ट क्या है ?
8. ऑपरेटर क्या है ?
9. फंक्शन प्रोटोटाइप से आप क्या समझते हैं ?
10. ऐरे के बारे में बताओ।
11. क्लास क्या है ?
12. Constructors से आप क्या समझते हैं ?

भाग-ग

प्रश्नों के उत्तर दीजिए :

6x4=24

13. विशिष्ट C++ प्रोग्राम के स्ट्रक्चर की व्याख्या कीजिए।
14. एरिथमैटिक और रिलेशनल ऑपरेटर के बारे में व्याख्या कीजिए।
15. 'पैरामीटर' शब्द की व्याख्या कीजिए।
16. ऐरे डिक्लेयरिंग और इनिशलाइजेशन में क्या अन्तर है ?
17. क्या मेम्बर फंक्शन की नेस्टिंग करना सम्भव है ? अगर हाँ, तो समझाएं।
18. पैरामीटराइज्ड कंस्ट्रक्टर्स की व्याख्या कीजिए।

भाग-घ

प्रश्नों के उत्तर दीजिए :

3x6=18

19. I/O ऑपरेशन की व्याख्या कीजिए।

अथवा

gets () और puts () फंक्शन में अन्तर बताओ।

072/A-SS

(5)

20. इन्हेरीटेंस के लिए क्या-क्या जरूरते हैं ?

अथवा

इन्हेरीटेंस के मोड्स के बारे में बताओ।

21. इन्फॉर्मेशन टेक्नोलॉजी के बारे में आप क्या जानते हैं ? इसकी जरूरतों के बारे में भी समझाएं।

अथवा

कम्प्यूटर नेटवर्क के प्रकारों की व्याख्या कीजिए।

(English Version)

Note : (i) You must write the subject-code/paper-code **072/A** in the box provided on the title page of your answer-book.

(ii) Make sure that the answer-book contains 30 pages (including title page) and are properly serialized as soon as you receive it.

(iii) Question/s attempted after leaving blank page/s in the answer-book would not be evaluated.

(iv) There will be four sections of Question-Paper (**Part-A, Part-B, Part-C and Part-D**).

(v) In **Part-A**, there will be 6 objective type questions from Question No. 1 to 6, each question will be of one mark.

(vi) In **Part-B**, there will be 6 Questions from Question no. 7 to 12, each question will be of two marks.

(vii) In **Part-C**, there will be 6 Questions from Question no. 13 to 18, each question will be of four marks.

(viii) In **Part-D**, there will be 3 questions from Question no. 19 to 21, each question will be of 6 marks.

(ix) All questions of **Part-A, Part-B, Part-C and Part-D are compulsory**. However internal choice may be given in **Part-D**.

Part-A

Fill in the blanks :

3×1=3

- is an instantiation of a class.
- When a derived class is derived from more than one base class then the inheritance is called inheritance.

072/A-SS

[Turn over

(6)

3. A can transmit data simultaneously in both directions on transmission path.

True or false :

3×1=3

4. Structured programming takes on the top-to-bottom approach.
 5. Constants refer to fixed values that the program may not alter.
 6. Block begins with a symbol and ends with a symbol.

Part-B

Write the answers of the following questions :

6×2=12

7. What is comment ?
 8. What is operator ?
 9. What do you mean by function proto-type ?
 10. Define an array.
 11. What is a class ?
 12. What do you mean by constructors ?

Part-C

Write the answers of the following questions :

6×4=24

13. Explain the structure of typical C++ program.
 14. Explain about the arithmetic operators and relational operators.
 15. Explain the term 'parameters'.
 16. What is the difference between declaration and initialization of an array ?
 17. Is it possible to do the nesting of member function ? If yes, explain.
 18. Explain parameterized constructors.

Part-D

Write the answers of the following questions :

3×6=18

19. Explain I/O operations.

or

Differentiate between gets () and puts () functions.

072/A-SS

(7)

20. What are the needs of inheritance ?

or

What are the modes of inheritance ?

21. What do you understand by the term Information Technology ? Explain about its needs.

or

Explain the types of computer network.

a2zpapers.com

072/A-SS